



COUPE MBHL ÉTÉ 2018 RÈGLES ET RÈGLEMENTS

Les règles spécifiées dans ce document contiennent des exemptions et des clarifications qui se rapportent spécifiquement à la Coupe MBHL.

1.0 TIERS ET RESTRICTIONS DES CAPS

Tier	Ligues	Cap*	Prix
Tier II	D, E	8.5pts	\$1,250
Tier III	G, H, I, J	3pts	\$1,250
Tier IV	K, N, P, Masters	1pt**	\$750
Tier V	Q, R, Legends	0pt**	\$500

*Le cap s'applique à tous les parties de la coupe MBHL dans un niveau. Exemple, au niveau II, si deux équipes de la ligue E (ce qui est une ligue d'été à 5pt), le plafond de leur partie est toujours de 8 points

** Les équipes de Masters et de Légendes sont autorisées à utiliser leurs listes officielles à partir du repêchage, quel que soit leur cap total. Par exemple, une équipe de Masters avec un joueur de 1pt et un joueur de 0.5 peut utiliser les deux joueurs pour tous les matchs de coupe.

Dans le cas où l'équipe manque des joueurs classés, ils peuvent apporter des remplacements classés afin d'atteindre le plafond, mais ne peuvent pas remplacer le cap par défaut de l'équipe (si cela dépasse le plafond de 1 point).

Ex # 1: si le joueur coté de l'exemple ci-dessus est absent, l'équipe ne peut pas amener un autre joueur de 0.5 pour les remplacer puisque leurs joueurs restants sont au cap et ils ont toujours leur joueur 1pt. Si, toutefois, le joueur 1pt est manquant, l'équipe peut amener un joueur de 0,5 pour atteindre la limite de 1pt.

Ex # 2: Si l'équipe Masters a un joueur de 1pt et deux joueurs de 0.5, les trois joueurs sont éligibles pour tous les matchs de coupe de leur équipe. Si, toutefois, un joueur de 0,5 était absent, l'équipe n'a pas pu les remplacer puisque les joueurs restants les ont au-dessus de la limite de cap. Si le joueur 1pt et un joueur de 0.5 étaient manquants, alors l'équipe pourrait apporter une réserve de 0.5pt (puisque cela amènerait l'équipe à la limite de cap de 1pt de leur niveau)

2.0 ALIGNEMENT

L'alignement d'une équipe Coupe MBHL sera indépendant de l'alignement de la saison régulière. Les matchs joués dans les matchs de la Coupe MBHL NE contribuent PAS à l'admissibilité aux séries éliminatoires de la saison régulière, et les matchs joués en saison régulière ne comptent pas non plus pour les matchs des demi-finales / finales de la Coupe MBHL.

3.0 CONDITIONS D'ADMISSIBILITÉ

Les conditions suivantes doivent s'appliquer à un joueur avant qu'il ne soit autorisé à jouer à une partie dans la Coupe MBHL:

1. Il n'est pas banni du MBHL ou n'est pas actuellement suspendu dans cette ligue.
2. Un joueur, ou gardien de but classé, doit avoir joué au moins une partie de Coupe pour son équipe avant les demi-finales pour disputer les demi-finales et / ou les finales. Le MBHL fournira une liste de gardiens approuvés non classés (Opt) qui sont éligibles à titre de gardien de but à tout moment.
3. Les joueurs et gardiens sont limités à 3 équipes par tiers.
4. Il doit être en mesure de présenter une photo d'identité au gestionnaire de la ligue sur demande.
5. Le joueur ne doit pas être jugé incapable (en état d'ébriété, saignement, etc.) de jouer dans le jeu (jugement du directeur de la ligue).
6. Tout joueur de l'alignement de la Coupe MBHL de l'équipe, ou de la saison régulière, peut participer à n'importe quel moment lors d'une partie de la Coupe MBHL; Les nouveaux joueurs doivent se présenter au chronométrateur avant le début de la deuxième période pour être éligible à jouer dans la 2ème mi-temps.

4.0. COTES

Faire référence à la liste de cotes de joueurs officielle d'été 2018.

4.1 NOUVEAUX JOUEURS

MBHL se réserve le droit de classer les joueurs inconnus à MBHL à n'importe quel moment. Si vous souhaitez éviter les problèmes, s'il vous plaît confirmer les joueurs réserves avec nous.

Toute équipe jugée en infraction avec les exigences du joueur perdra par défaut sa partie de la coupe MBHL.

5.0 FORMAT DE MATCH

5.1 Si les équipes sont à égalité à la fin d'une partie, une période supplémentaire de 10 minutes sera jouée. Si personne ne marque, ça ira aux tirs de barrage. Prenez note que les 10 minutes supplémentaires font partie du même match et que le temps d'arrêt d'une équipe peut être utilisé durant le match ou en prolongation. Toutes les pénalités et les éjections sont reportées sur les heures supplémentaires.

5.2 TIRS DE BARRAGE

Le premier tour de tirs implique 3 tireurs de chaque équipe. L'équipe locale décide si elle souhaite tirer en premier ou en deuxième. Si le match reste à égalité après ces tireurs, la fusillade de mort subite s'applique jusqu'à ce qu'un gagnant soit déterminé. Une équipe doit faire passer tous ses joueurs avant qu'un joueur puisse tirer deux fois.

6.0 SUSPENSIONS

Des suspensions d'infractions pendant les matchs de la Coupe seront servies pendant les matchs de la Coupe, jusqu'à ce que la suspension soit terminée. Tous les matchs restants non utilisés seront reportés dans la saison régulière de leur équipe.

Si un joueur est suspendu dans un match de la Coupe MBHL pour une équipe dont l'équipe ne joue pas pendant la saison régulière et que sa suspension entraîne des matchs à être disputés en saison régulière, la ligue se réserve le droit de choisir l'équipe pour laquelle le joueur devra servir ses matchs.

Les suspensions d'infractions pendant les matchs de la saison régulière seront servies au cours des matchs de la saison régulière et des séries éliminatoires, et n'auront aucune incidence sur l'admissibilité aux matchs de la Coupe MBHL.

Cependant, à la discrétion de la ligue, les incidents graves peuvent entraîner des suspensions entre les formats.

7.0 FRAIS

Les frais de jeu de 35 \$ ne doivent être payés que pour le premier match de la coupe MBHL d'une équipe. Chaque partie suivante de la Coupe MBHL ne nécessite plus les frais de jeu à payer. Les matchs de saison régulière exigent toujours les frais de jeu de 35 \$.

8.0 CONFLITS DE COULEURS

L'équipe locale a le droit de choisir quelle équipe change de chandail en cas de conflit de couleur